



1 DE JUNIO - 31 DE JULIO

- 1 ANOTE SUS REGISTROS
Coloree las figuras cuando complete una actividad (una figura por cada actividad por día)
- 2 PREMIOS
• Un libro gratis
• Una entrada para un sorteo
- 3 REPITIR
Elija un tablero de aventuras en su biblioteca para continuar con el reto y obtenga más oportunidades de ganar premios

IDEAS PARA EMPEZAR

ADOLESCENTES

Este registro pertenece a

LEER ____

Libros, cómics, revistas, noticias, audiolibros, lectura con niños, libros digitales: todo cuenta.

Reto: pruebe nuevos formatos o metas de lectura más avanzadas.

CREAR ____

Haga, dibuje, construya, escriba, esculpa, diseñe, cultive jardines, hornee y más.

Reto: cree algo con diferentes materiales.

APRENDER ____

Aprenda algo nuevo: un hecho, una habilidad, un juego, un cómo o un qué tal eso.

Reto: encuentre una clase que le ayude a aprender un nuevo pasatiempo o habilidad.

JUGAR ____

Participe en actividades saludables que le traigan alegría, ya sea adentro o afuera.

Reto: explore un nuevo pasatiempo, juego o forma de jugar.

CONECTAR ____

Conéctese con su comunidad asistiendo a un evento en persona o virtual.

Reto: explore el calendario de la biblioteca y pruebe algo fuera de su zona de comodidad.



Bon Voyage!



thecountylibrary.org/summer
#TheCountyLibrary

Al registrarse, recibirá una exención de multa de un solo uso, hasta \$5 por tarjeta